

2019年10月15日(火) MPLS JAPAN 2019

KDDI株式会社 丹羽朝信







丹羽 朝信(Niwa Tomonobu)



□ 2013/4/1~

KDDI システム開発センター

➤ NW運用支援システム開発

2014/4/1~

KDDI総合研究所

➤ NFVやMECの研究開発

□ 2018/4/1~

KDDI IPネットワーク部

▶ ホワイトボックスルータ開発



- 1 ホワイトボックスとは
- 2 ルータ開発の背景
- 3 アーキテクチャ
- 4 トライアル
- 5 開発中の苦労や失敗談
- 6 まとめ

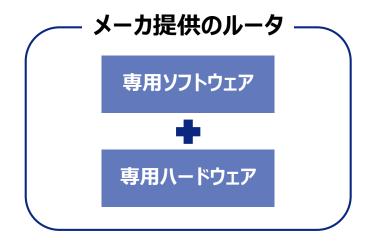


- 1 ホワイトボックスとは
- 2 ルータ開発の背景
- 3 アーキテクチャ
- 4 トライアル
- 5 開発中の苦労や失敗談
- 6 まとめ





- ソフトウェアにバンドルされない、ネットワークプロセッサ(ASIC)を備えるハードウェア
- 所望のソフトウェアに対し、ハードウェアを自由に選択できる世界



垂直統合型



ハードウェアを選択可能



ホワイトボックスとは? (2/2)



■ ASIC/ハードウェア/ソフトウェアの組み合わせから4種類に分類すると…

専用/メーカ提供 オープン/自前

 メーカ提供のルータ

 Type1
 Type2

 ソフトウェア
 ソフトウェア

 ハードウェア
 ハードウェア

ASIC

ホワイトボックス Type3 Type4 ソフトウェア ソフトウェア ハードウェア ハードウェア **ASIC ASIC**

ASIC



- 1 ホワイトボックスとは
- 2 ルータ開発の背景
- 3 アーキテクチャ
- 4 トライアル
- 5 開発中の苦労や失敗談
- 6 まとめ





ホワイトボックスを使うとコストが下がるらしい。



導入費用は安いけど、トータルで見るとコストアップになるよ!



自由に機能実装できるよ!



SWとHWのインテグレーションって難しい。。。

実際どうなのかよく分からん。。。

よし、Type 4 やってみよう!

Type4

ソフトウェア

ハードウェア

ASIC



ルータ開発の背景(2/3)













KDDIプロジェクトメンバ

SWの 相談



社外メンター



ホワイトボックスベンダ

HWの 相談



ロゴ作りました!

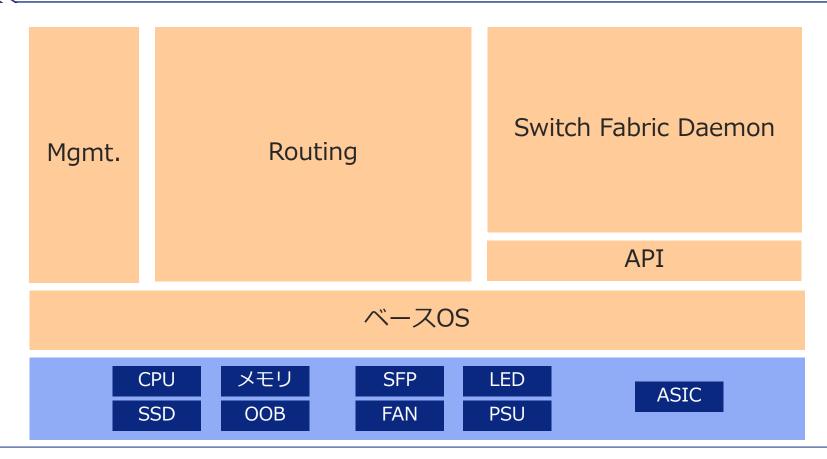
ホワイトボックス用のOSなので、 "白"熊をモチーフに!

愛称:白熊くん、タラちゃん



- 1 ホワイトボックスとは
- 2 ルータ開発の背景
- 3 アーキテクチャ
- 4 トライアル
- 5 開発中の苦労や失敗談
- 6 まとめ





アーキテクチャ:概要(1/5)



Tomahawk搭載 ホワイトボックス 100GE x 32ポート

(Delta: AG9032v1)





Fabric Daemon

API

ベースOS

CPU

メモリ

SFP

LED

PSU

ASIC

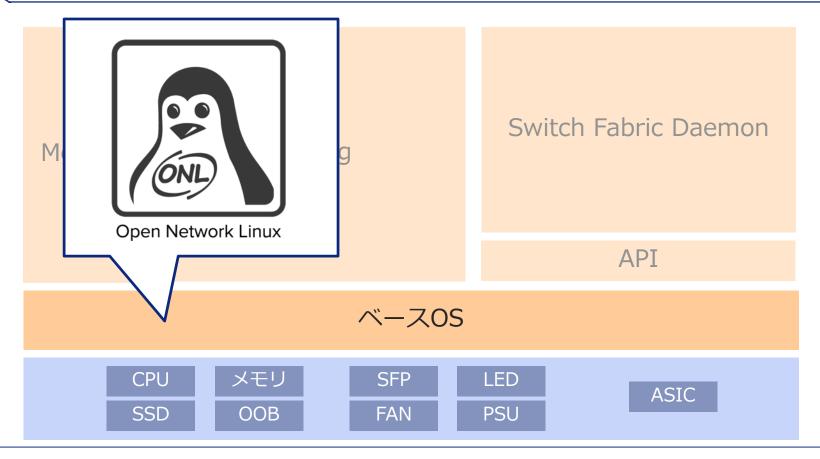
SSD OOB

FAN



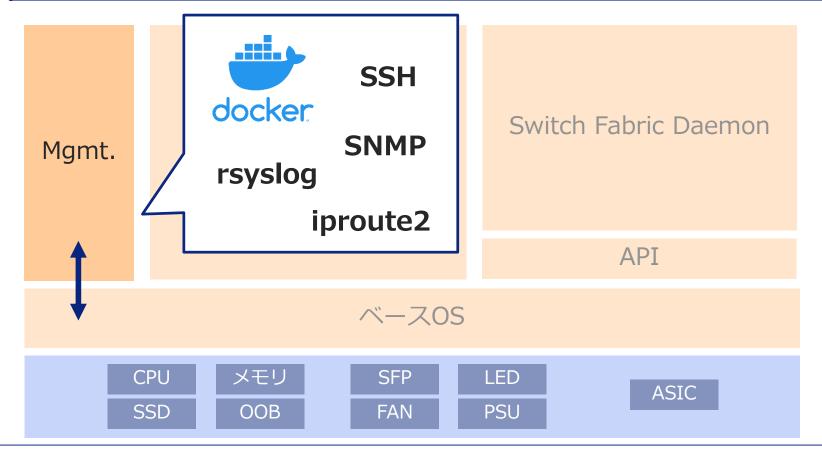






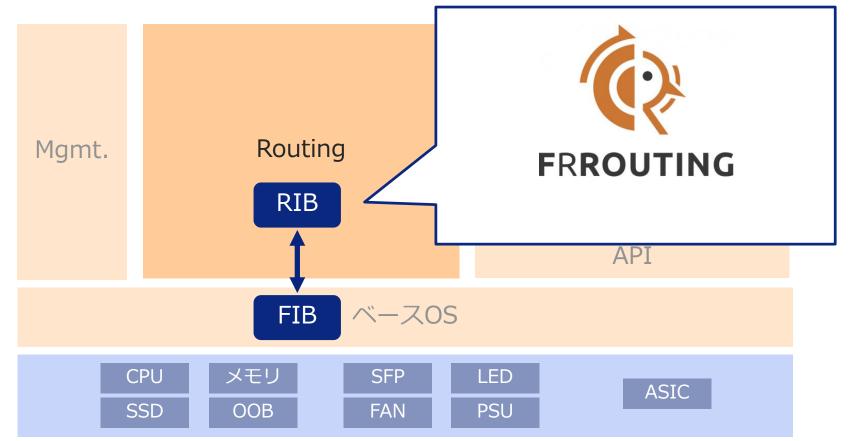






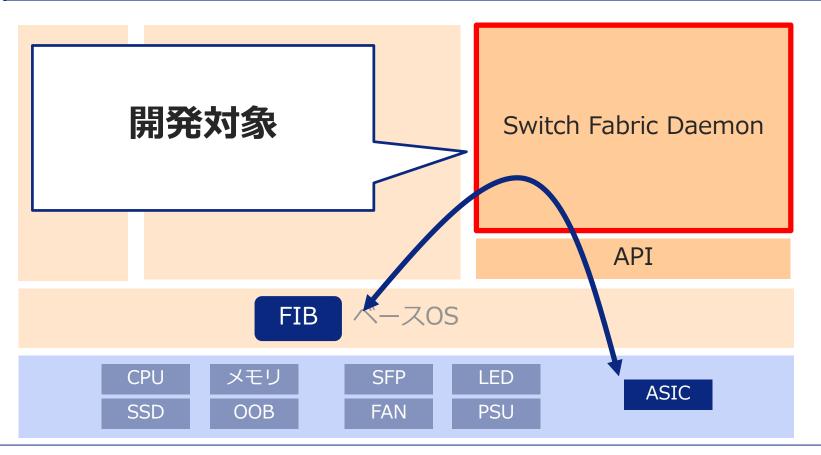
アーキテクチャ: 概要(4/5)







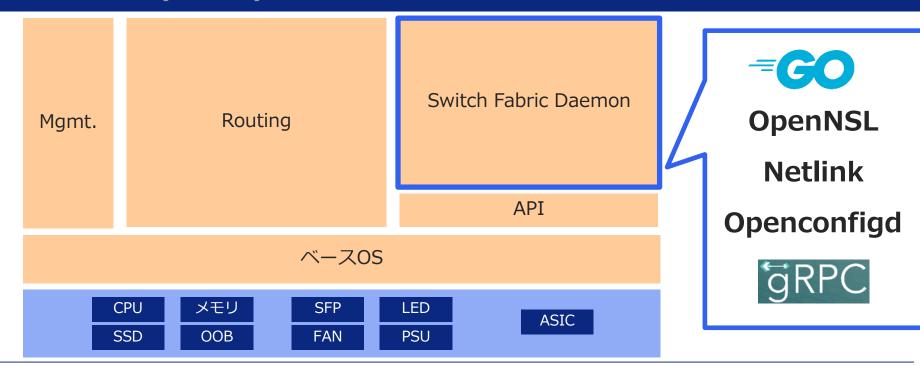




アーキテクチャ:設計思想(1/2)



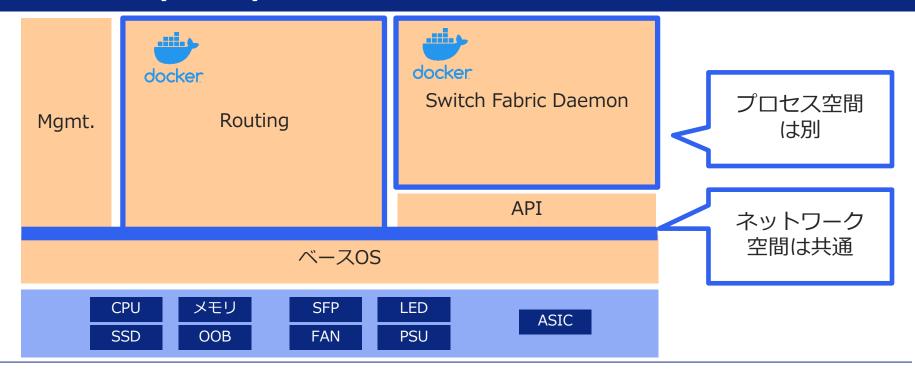
- オープンなソフトウェア・技術を利用する
- ホストOSに(なるべく)依存しない柔軟なデーモン設計にする



アーキテクチャ:設計思想(2/2)



- オープンなソフトウェア・技術を利用する
- ホストOSに(なるべく)依存しない柔軟なデーモン設計にする





アーキテクチャ:サポート機能(2019年10月時点)

サポート済

ARP/ND

IPv4/IPv6

Static

OSPFv2

OSPFv3

BGP4+

SVI/VLAN

ECMP (仮)

Statistics (仮)

制約

Syslog・SNMP・SSH・ユーザ管理等は Linux機能を利用。

グローバルスコープのみ。 (VRFは未サポート)

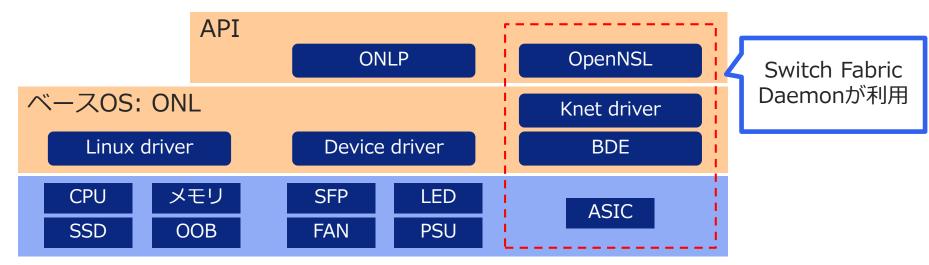
CLIは各コンポーネントで用意。



アーキテクチャ:設計(1/5)



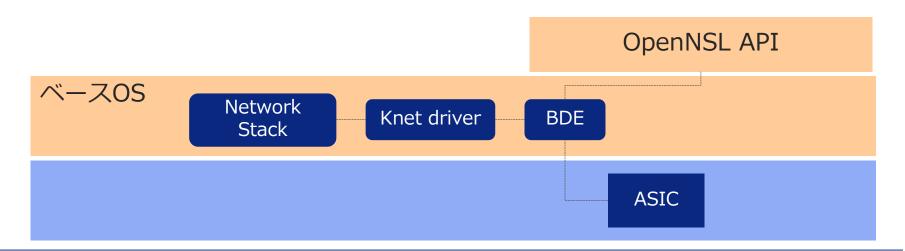








Network Stack	• Linuxのネットワークスタック。
Knet driver	・ ネットワークインターフェースのモニタや管理。・ Network StackとBDEの連携(パケットの送受信)。
BDE (Broadcom Device Emulator)	• ASICのHardware abstractionを提供。







■ Switch Fabric Daemonの役割 「OS上のネットワーク情報を**ASICに書き込む**」

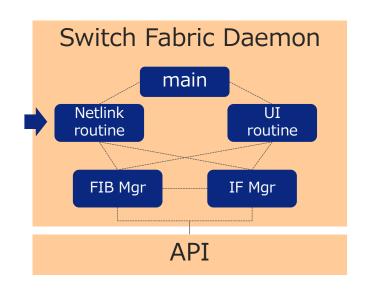
- AISCの初期設定 (L2/L3モード、CPUにパントするパケットの定義等)
- □ OSからの情報を受信、解析
- □ 受信した情報を整形
- 経路情報やインターフェース情報の ASICへの書き込み

Netlink routine

IF Mgr

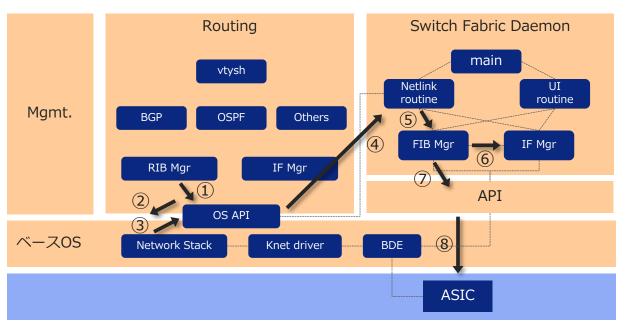
FIB Mgr

IF Mgr



アーキテクチャ:設計(4/5)

動作例:経路更新

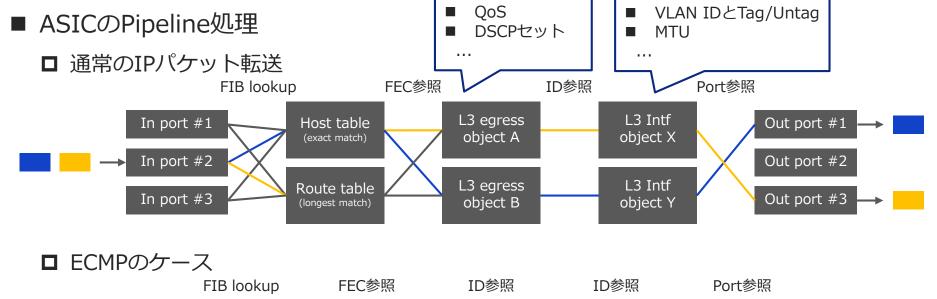


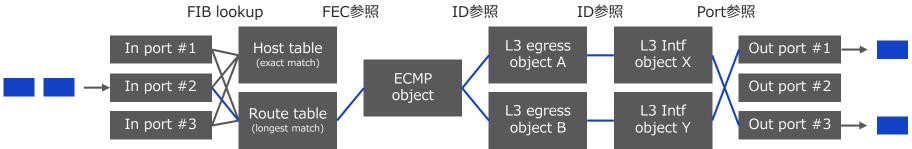
- 経路アップデート
- カーネル上のFIBを更新
- カーネルがNETLINKメッセージ送信
- NETLINKメッセージを受信
- NETLINKメッセージを解析し、 内部テーブルをアップデート
- 該当経路をフォワードする インターフェースの状態を確認
- 経路アップデート情報をASICに 書き込むAPIをコール
- 経路アップデート情報をASICに 書き込み



アーキテクチャ:設計(5/5)









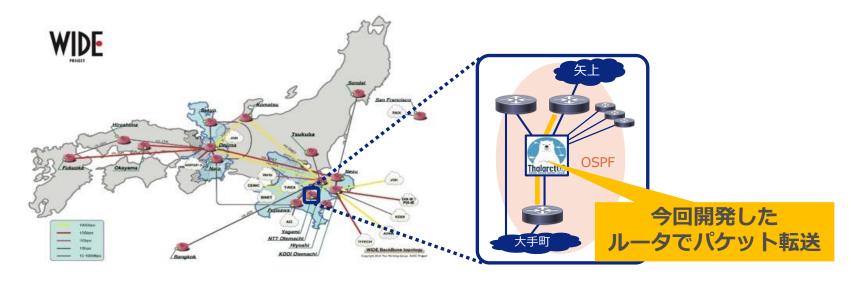
- 1 ホワイトボックスとは
- 2 ルータ開発の背景
- 3 アーキテクチャ
- 4 トライアル
- 5 開発中の苦労や失敗談
- 6 まとめ





- WIDE網で実験中です。
 - https://news.kddi.com/kddi/corporate/newsrelease/2019/06/11/3849.html

WIDEプロジェクトとKDDI、オープンソースソフトウェアを活用した最大3.2テラビットのパケット転送が可能なルーターを導入

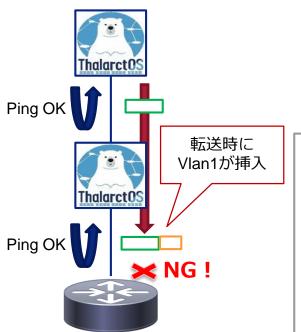




- 1 ホワイトボックスとは
- 2 ルータ開発の背景
- 3 アーキテクチャ
- 4 トライアル
- 5 開発中の苦労や失敗談
- 6 まとめ



Forwardingされるパケットにのみ、Default VLANが意図せず、挿入される。



- OpenNSLの動作理解には、ブラックボックス テストが必要
 - ドキュメントの関数/変数の説明が詳しくない
 - ドキュメントが更新されていない

Function Documentation	http:/	/broadcom-switch.	github.io/OpenNSL/doc/html/pages.html
		Parameters	
int example_create_I3_egress (int	unit,	unit	[IN] Unit number
uint32	flags,	flags	[IN] special controls set to zero
int	out_port,	out_port	[IN] egress port
int	vlan,	vlan	[IN] VLAN identifier
int	I3_eg_intf,	I3_eg_intf	[IN] egress router interface will derive (VLAN, SA
	nhop_mac_addr,	nhop_mac_ad	ldr [IN] next hop mac address
int*	intf.	*intf	[OUT] returned interface ID
int *	encap_id	*encap_id	[OUT] returned encapsulation ID
)		Returns	
		OPENNSL_E_:	xxx OpenNSL API return code

開発中の苦労や失敗談(2/4)



インターフェースのshutdownがエラーになる。









パケットがキューにある状態で、 L3 Egress Objectを削除しよう とすると、エラーコードを返す

- OpenNSLの動作理解には、ブラックボックス テストが必要
 - ドキュメントの関数/変数の説明が詳しくない
 - ドキュメントが更新されていない





LinuxとASICの経路に差分が発生する。





- Netlinkの動作理解にも、ブラック ボックステストが必要
 - 様々なパターンのタイプとフラグ
 - IPv4とIPv6で差分あり

Netlinkメッセージの例(経路変更)

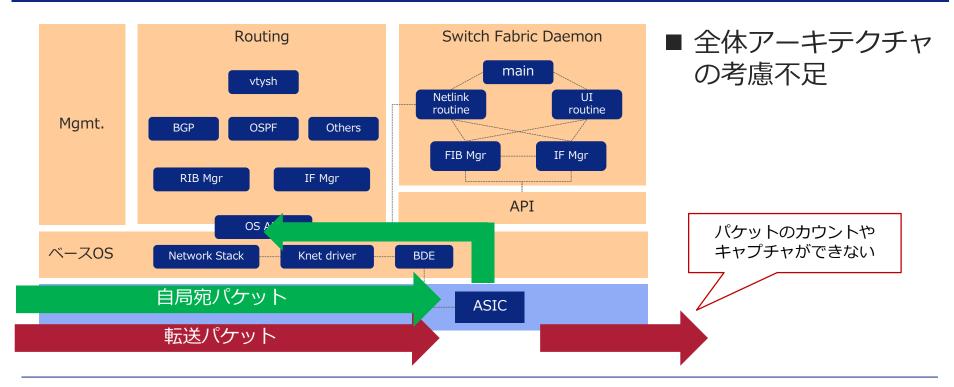
	想定	実際
v4	DelRoute→AddRoute	AddRoute (REPLACE FLAG)
v6	DelRoute→AddRoute	DelRoute→AddRoute



開発中の苦労や失敗談(4/4)



パケットのカウンタが正しくない。







- 1 ホワイトボックスとは
- 2 ルータ開発の背景
- 3 アーキテクチャ
- 4 トライアル
- 5 開発中の苦労や失敗談
- 6 まとめ





- オープンなソフトウェア・技術を利用して、ルータを開発。
- ホワイトボックス開発にはある程度のブラックボックステスト(動かないことを前提にしたデバッグ環境)が必要。単体試験ではわからない。
 - OpenNSLの引数と返り値
 - Netlinkのパターンとフラグ
 - パケットキャプチャ (100GE)
- 今後の展望
 - コマンドラインの統一
 - ONLPへの対応
 - 機能 (VRFやTelemetry) の追加

Tomorrow, Together



おもしろいほうの未来へ。

